

Schach-Bezirksverband München e.V.

im Bayerischen Schachbund e.V.

Mannschafts-Pokalturnier

(Vierer-Pokal)

Termine:

1. Runde:	So. 07.03.2010, 11 Uhr
2. Runde:	So. 18.04.2010, 11 Uhr
3. Runde:	So. 02.05.2010, 11 Uhr
Halbfinale:	So. 09.05.2010, 11 Uhr
Finale:	So. 13.06.2010, 11 Uhr

Bei weniger als 16 Mannschaften entfällt der Termin 09.05.2010.

Teilnehmer:

Zur Teilnahme ist jeder Verein im Bezirksverband München berechtigt. Jeder Verein kann bis zu vier Mannschaften melden. Steigt durch die Anmeldungen von mehr als einer Mannschaft je Verein die Teilnehmerzahl auf über 32 Mannschaften, so werden (ggf. durch Losentscheid) überzählige Mannschaften gestrichen. Melden sich mehr als 32 Vereine an, so wird ein zusätzlicher Termin eingerichtet, der den beteiligten Vereinen noch rechtzeitig bekanntgegeben wird.

Modus:

Das Turnier wird im k.o.-System durchgeführt. Die im Spielplan zuerst ausgeloste Mannschaft hat an den Brettern 1 und 4 die schwarzen Steine (Bretter 2 und 3: Weiß). Die Bedenkzeit beträgt 2 Stunden für 40 Züge und 1 Stunde für den Rest der Partie je Spieler. Es gelten die FIDE-Spielregeln. Gemäß den FIDE-Regeln verliert ein Spieler die Partie, wenn er nicht spätestens 30 Minuten nach Spielbeginn (Brettfreigabe) im Spielsaal anwesend ist.

Anmeldung:

Die Anmeldung muss bis spätestens **Freitag, 25.01.2010** eingehen beim Turnierleiter:

Jean Bausch
Unterhachinger Str. 49, 81737 München
e-mail: schach@jeanbausch.de

Die Anmeldung muss enthalten:

- Name des Vereins
- Anzahl der gemeldeten Mannschaften
- Name und Anschrift des Mannschaftsführers
- Angabe ob der Verein Pokalkämpfe ausrichten kann (oder nicht)
- ggf. Spiellokal (Bezeichnung, Anschrift) für Heimspiele
oder Hinweis, dass kein Spiellokal zur Verfügung steht.

Das Abmelden von bereits gemeldeten Mannschaften ist bis zum Meldetermin möglich. Danach gilt die Anmeldung als verbindlich.

Qualifikation:

Der Sieger erringt den Titel „Münchner Mannschaftspokalsieger 2008“ und qualifiziert sich für das nächste Mannschaftspokalturnier des Bayerischen Schachbundes.

Durchführung:

Die Paarungen der 1. Runde werden ausgelost. Es wird hierbei angestrebt, dass Mannschaften des selben Vereins frühestens im Halbfinale aufeinander treffen können. Die weiteren Paarungen ergeben sich aus dem Spielplan. Heimrechtswechsel ist vorgesehen. Bei gleicher Heimrechts-Vorgeschichte hat die im Spielplan von oben kommende Mannschaft Heimrecht.

Auslosung:

Die Auslosung findet statt am Samstag, 30.01.2010 ab 15 Uhr in der Mensa der Technischen Universität, Arcisstraße 17 (Ecke Gabelsberger Straße), 80333 München, MVV: U2 Königsplatz; Tram 27 Karolinenplatz)

Spielereinsatz:

In jeder Runde können Spieler in beliebiger Reihenfolge eingesetzt werden. In jedem Wettkampf dürfen in einer Mannschaft auch Spieler eingesetzt werden, die in den vorherigen Runden in Mannschaften mit höherer Mannschaftsnummer gespielt haben.

Spielberechtigung:

Jeder eingesetzte Spieler muss am 31.01.2009 vom meldenden Verein beim Referenten für Mitgliederverwaltung (A. Kammerloher, Berblinger Str. 1, 83075 Bad Feilnbach, e-mail: Andreas.Kammerloher@t-online.de) als spielaktiv angemeldet worden sein. Mit der Anmeldung müssen die Voraussetzungen für die Umschreibung der Spielberechtigung (z.B. Freigabeerklärung) vorliegen.

Wertung:

Die Mannschaft, die mehr als 2 Brettpunkte erzielt, hat den Kampf gewonnen und die nächste Runde erreicht. Eine Mannschaft, die in einem Kampf weniger als 2 Punkte erzielt, scheidet aus dem Turnier aus. Endet ein Kampf 2:2, so entscheidet das vordere Gewinnbrett.

Stichkampf:

Enden alle 4 Partien remis, so wird ein Stichkampf mit den selben Aufstellungen und vertauschten Farben mit einer Bedenkzeit von 10 Minuten je Spieler nach FIDE-Blitzregeln gespielt. Enden auch hier alle 4 Bretter Remis, so werden weitere Stichkämpfe mit Farbwechsel mit einer Bedenkzeit von 5 Minuten je Spieler nach Blitzregeln gespielt, bis in einem Wettkampf eine Partie nicht Remis endet. Dieser Kampf entscheidet.

Remis-Reklamation:

Reklamiert in der Schlussphase der Partie ein Spieler Remis gem. Art. 10 der FIDE-Regeln (Endspurtphase) ohne von der Turnierleitung bestellten Schiedsrichter, weil sein Gegner keine Gewinnversuche unternimmt oder unternehmen kann, so ist die Partie abzubrechen, die Stellung und die Rest-Bedenkzeit beider Spieler zu notieren und beides mit mindestens einer vollständigen Partiemitschrift mit dem Spielbericht an den Turnierleiter zu senden. Dieser gibt die Partie remis oder für den reklamierenden Spieler verloren.

Ergebnismeldung:

Der Heimverein sendet am nächsten Tag den Spielbericht (am besten per Fax) an den Turnierleiter.

Geldbußen:

Entsprechend der Turnierordnung des Bezirksverbandes München (§50) können Geldbussen gemäß der §§ 46 bis 47 verhängt werden.

Ausrichtung:

Es ist geplant, die erste Runde zentral in einem Spiellokal oder in wenigen Gruppen durchzuführen. Daher werden insbesondere die Vereine mit einem größeren Spiellokal gebeten, dieses anzugeben. Erfahrungsgemäß werden jedoch ausreichend Spiellokale gemeldet, so dass auch die Vereine, die am Sonntag kein Lokal haben, teilnehmen können. Die Festlegung der Spielorte erfolgt nach der Auslosung.

gez. Stephan Hösl
1. Bezirksspielleiter

gez. Jean Sausch
2. Bezirksspielleiter

Herrn
Jean Bausch
Unterhachinger Str. 49
81737 München

oder e-mail: jean@jeanbausch.de

**Anmeldung
zum Münchner Mannschafts-Pokalturnier (Viererpokal) 2010**
(Einsenden bis 25.01.2010 (Posteingang) an obige Anschrift.)

Verein:

Anzahl der gemeldeten Mannschaften:

Postanschrift:

Name:
Anschrift:

Telefon:

Telefax:

e-mail:

Wie viele Pokal-Mannschaftskämpfe (4 Bretter) kann der Verein ausrichten?

Spiellokal (Bezeichnung, Anschrift, MVV und Parkmöglichkeiten):

Datum:

Unterschrift (Vorstand):